

Согласовано:

Председатель Совета обучающихся «Импульс»

Д.А. Казарин

« 6 » февраля 2017 г.

Утверждаю

/Директор Учреждения

В.А. Светалкин

« 10 » февраля 2017 г.



П о л о ж е н и е

о проведении военно-патриотической игры «Зарница»

1. Общие положения.

1.1. Военно – патриотическая игра «Зарница» государственного бюджетного профессионального образовательного учреждения Самарской области «Кинель – Черкасский сельскохозяйственный техникум» (далее – Игра) является культурно-массовым воспитательно-образовательным мероприятием, направленным на поддержку и развитие непрофессионального творчества молодежи.

1.2. Игра является официальным мероприятием техникума и проводится отделом воспитательной работы совместно с Советом обучающихся «Импульс».

Цель: воспитание патриота, формирование здорового образа жизни, миропонимания и ответственности за судьбу России.

Задачи:

- воспитание у ребят чувства патриотизма, ответственности и коллективизма, любви к Родине;
- формирование знаний, умений и навыков обучающихся начальной военной подготовки;
- совершенствование физических качеств у обучающихся;
- закрепление знаний и навыков по строевой подготовке, развитие познавательных интересов;
- подготовка к службе в Российской Армии.

Участники: учебные группы с 1 по 4 курс.

Участники прибывают в указанное время на место проведения игры. Участники должны прибыть в спортивной форме с элементами военной атрибутики (погоны, нашивки).

Состав команды:

- командир – 1 человек;
- мед. сестра (брат) – 2 человека;
- сапер – 2 человека;
- бойцы – количество не ограничено.

При себе команды должны иметь:

- санитарную сумку с медикаментами, жгутом и шиной;
- канцтовары на команду: карандаши, маркеры или фломастеры, клей, фотографии, открытки и т.д.

Порядок проведения.

Игра будет проходить 16 февраля 2017 года.

Перед началом игры участники проходят регистрацию, на общем построении получают маршрутные листы. Задача участников пройти весь путь и заработать как можно большее количество баллов. Маршрут участников включает в себя следующие этапы:

1. Строевой смотр.
2. Полоса препятствия.
3. Сан-пост
4. Минное поле.
5. Секретный пакет.
6. Военная песня.
7. Зона заражения.
8. Дембельский альбом.
9. Воздушная тревога.
10. Бой с танками.
11. Меткий стрелок.
12. Блок – пост.

Строевой смотр

В данном соревновании принимает участие вся команда. Форма одежды спортивная.

- внешний вид команды;
- индивидуальное выполнение игроками следующих команд: «Налево», «Направо», «Кругом», выход из строя, возвращение в строй, подход к капитану, отдавание воинского приветствия капитану, доклад капитану команды;
- коллективное выполнение следующих команд: «Становись», «Равняйся», «Смирно», «Равнение направо (налево)», «Вольно», повороты налево, направо, кругом, перестроение в две шеренги и одну шеренгу, прохождение строевым шагом, выполнение команд «Шагом марш», «На месте стой», «Вольно», «Разойдись»;
- прохождение всей команды со строевой песней;
- действия капитана команды.

Критерий оценивания:

1. Представление команды;
2. Действие командира;
3. Форма одежды;
4. Дисциплина строя;
5. Строевая стойка;
6. Повороты на месте и в движении;
7. Построение и перестроение команды;
8. Исполнение речевки;
9. Исполнение песни.

Максимальное количество – 10 баллов.

Полоса препятствий

лопата, веревки, штыри для натяжения веревок, островки, граната (5 шт.)

Участвует 5 человек от команды. Необходимо проползти окоп не задевая за верхние веревки. Далее пробежаться по островкам не задевая снег. Попасть гранатой в цель. Вернуться к исходной позиции.

Критерии оценивания:

Правильно проползти окоп – 5 баллов. Каждое задевание веревки – минус 1 балл.

Правильно пройти островки – 5 баллов. Каждое задевание снега – минус 1 балл.

Каждое попадание – 1 балл.

Сан – пост

Участвует 2 человека от группы – санитары. В течение 3 минут необходимо оказать первую медицинскую помощь «пострадавшему»: наложить шину при закрытом переломе руки; ранение любой части головы. После оказания помощи санитары транспортируют «пострадавшего».

Критерии оценивания:

Правильно оказана первая помощь – 10 баллов, нет – 0 баллов

Правильно сооружены носилки – 5 баллов, нет – 0 баллов

Минное поле

Участвуют 2 человека от группы – саперы. С помощью миноискателя в течение 1 минуты саперы должны разминировать определенный участок территории.

Критерии оценивания:

Количество найденных мин, правильность разминирования.

Одна мина – 2 балла. Максимальное количество – 10 баллов.

Секретный пакет

Участвует вся группа. Команде вручается секретный пакет с зашифрованным текстом. Необходимо на время расшифровать данный текст.

Критерии оценивания:

За 1 минуту правильно расшифрован текст – 10 баллов. Каждая следующая минута – минус 2 балла от 10.

Военная песня

Участвует вся группа. В течение 1 минуты по прослушанной музыке «минус» угадать название песни и название кинофильма, в котором она звучала.

Критерии оценивания:

Каждая правильно угаданная песня – 1 балл.

Каждое угаданное название фильма – 1 балл.

Зона заражения

Выбирается 1 участник от группы. Необходимо в течение 1 минуты необходимо надеть на себя костюм хим. защиты L 1, противогаз – преодолеть расстояние

лабиринта, вернуться обратно, снять противогаз, снять костюм хим. защиты и упаковать.

Критерии оценивания:

Правильно по времени выполнено задание – 10 баллов.

Каждая добавочная минута минус 2 балла от 10.

Дембельский альбом

Участвует вся команда. Задание - оформить дембельский альбом своей группы, в котором необходимо отразить впечатления и эмоции от участия в игре «Зарница». Время 3 минуты.

Критерии оценивания: содержательность, краткость, информированность, эстетичность, креативность.

Максимальное количество – 10 баллов.

Воздушная тревога

Участвует 1 человек. Из предложенного материала необходимо соорудить самолет, который должен пролететь как можно большее расстояние.

Критерии оценивания: Правильность изготовления, внешний вид самолета (5 баллов), дальность полета (1 метр – 1 балл).

Бой с танками

Участвует 5 человек. На поле находится пять танков (кегли). Каждому участнику выдается по 1 гранате. Необходимо по очереди сбить данные танки.

Критерии оценивания: 1 сбитый танк – 2 балла.

Меткий стрелок

Участвует 3 человека. Необходимо с расстояния 10 метров попасть в заданные мишени.

Критерии оценивания: 1 попадание в мишень – 5 баллов.

Блок- пост

Участвует 1 человек. За 1 минуту необходимо собрать и разобрать автомат.

Критерии оценивания:

Правильно и по времени выполнено задание – 10 баллов.

Задание выполнено неправильно или не уложились по времени – 0 баллов.

По прохождении всех этапов игры маршрутный лист сдается жюри для подведения итогов.

Жюри:

- Зам. директора по воспитательной работе и маркетингу,
- педагог - организатор;
- председатель Совета обучающихся «Импульс»;

Оценка прохождения станций производится по установленным критериям. Победителем конкурса становится группа, которая набрала наибольшее количество баллов.

Жюри оставляет за собой право наградить команды в определенных номинациях по своему усмотрению.

Подведение итогов и награждение:

По итогам Конкурса, победителям присуждаются I, II, III место, они награждаются почетными грамотами. Результаты конкурса публикуются на информационном стенде техникума, сайте техникума и в студенческой газете «Резонанс».